

# Spelregelwijzigingen 2017-2018

## Oude voetregel

De meest voorname wijziging is dat vanaf seizoen 2017-2018 de ‘oude’ voetfoutregel weer zal gelden:

- Het aanraken van het speelveld van de tegenstander met een voet is toegestaan, mits hierbij een deel van deze voet in contact met de middenlijn blijft..
- Het aanraken van het speelveld van de tegenstander met enig ander lichaamsdeel boven de voet is toegestaan, mits de tegenstander hierbij niet in zijn spel wordt gehinderd.

Belangrijkste reden voor dit besluit is dat mensen moeite hadden met de ogenschijnlijke willekeur dan wel striktheid waarmee de nieuwe regel werd toegepast.

## Maatregelen bij misdragingen

“Misdragingen” is toegevoegd als onacceptabel gedrag aan de Tabel van maatregelen. Maatregelen zijn al voorgeschreven voor onbehoorlijk, beledigend, of agressief gedrag, en spelophouden.

### Tabel van maatregelen

Groepen	Aantal keren per wedstrijd	Overtreder van het team	Maatregel	Te tonen kaart(en)	Gevolgen
<b>Misdragingen</b>	1e keer	leder lid van het team	Mondelinge waarschuwing via de aanvoerder	Geen	Geen; en geen vermelding in het DWF
	2e keer	leder lid van het team	Waarschuwing voor wangedrag	Gele kaart	Geen punt, maar wél een vermelding in het DWF
	Elke volgende herhaling	leder lid van het team	Bestrafing voor wangedrag	Rode kaart	Eén punt en service voor de tegenstander

## **Digitaal Wedstrijdformulier**

In de competities wordt volledig overgestapt naar het digitaal doorgeven van uitslagen via het Digitale Wedstrijdformulier (DWF). Behalve het ‘DWF – Resultaat invoeren’ digitaal door te sturen, hoeft in de regiocompetitie niets meer ingevuld, opgestuurd of bewaard te worden.

Voor het gebruik van de versie ‘Resultaat invoeren’ kunnen verschillende devices gebruikt worden; smartphones, tablets, laptops en PC’s. Een continue verbinding met internet is niet nodig. Er zijn vier momenten waarop er gegevens in het DWF ingevoerd dienen te worden:

1. Aan het begin van het seizoen
2. Voorafgaand aan de wedstrijd
3. Tijdens de wedstrijd
4. Direct na afloop van de wedstrijd

Zie verder de instructie ‘Handleiding DWF - Resultaat invoeren’, per persoon is aangegeven wat zijn/haar verantwoordelijkheden zijn.

Het tijdschema, in het geval dat een team te laat is c.q. niet komt opdagen, is als volgt:

- 16 min. vóór aanvang: 1e notatie op het DWF  
*Beide teams moeten 16 min. vóór aanvang speelklaar op c.q. bij het speelveld aanwezig zijn.*
- 15 min. voor aanvang: Kaartcontrole  
*Vaak alleen van het team dat wel aanwezig is.*
- Tijdstip van de officiële aanvang: 2e notatie op het DWF
- 10 min. na officiële aanvangstijd: DWF nog niet afsluiten  
*Als de tegenstander daarna speelklaar aanwezig is, kan de wedstrijd alsnog gespeeld worden met dezelfde wedstrijd in het DWF, maar alleen als de beide teams en de zaalwacht akkoord zijn.*

Pas als 100% zeker is dat de wedstrijd geen doorgang gaat vinden, dan pas het DWF afsluiten door het vinkje van de aanwezige aanvoerder en scheidsrechter, die ook het vinkje zet bij de aanvoerder van het niet opgekomen team. Pas op de knop “verzenden” klikken, nadat de opmerkingen over het niet opgekomen team zijn vermeld en erbij is gezet: “*Official getekend namens niet opkomende team.*”

N.B. Indien een speler of (assistent) coach geen spelerskaart bij zich heeft en hij legitimeert zich met een paspoort of rijbewijs, dan moet naast de naam en het betreffende team ook de geboortedatum in het DWF worden vermeld bij opmerkingen. (*Dit was altijd al zo, maar stond nergens vermeld.*)

## **Schermen bij de service**

*De regel wordt nog eens uitgelegd, omdat er toch wat interpretatieverschillen zijn.*

Een speler of groep spelers van het team aan service maakt een scherm door op het moment van de service de armen te bewegen, te springen, zich zijdelings te bewegen tijdens het uitvoeren van de service, of door bij elkaar te gaan staan en hierdoor de serveerder of de baan van de bal aan het zicht van de tegenstander te onttrekken totdat de bal gepasseerd is. De armen mogen wel strak omhoog gehouden worden.