

Voorafgaand aan de wedstrijd

Rol aanvoerder/coach

- Ga naar dwf.volleybal.nl en log in;
- Ga naar de betreffende wedstrijd en klik op 'standaardteam ophalen';
- Controleer bij 'Spelers' of de juiste spelers van jouw team er correct in staan. Let op: van de aanvoerder is het rugnummer oranje en van de libero grijs;
- Controleer bij 'Begeleiding' of de juiste coach van jouw team er in staat;
- Staan de juiste coach en spelers er niet in? Dan kun je spelers toevoegen en/of verwijderen door op 'spelers beheren' te klikken. Voeg dan de juiste spelers met rugnummer toe of verwijder de onjuist speler;
- Kun je een speler niet vinden? Ga dan naar 'spelers toevoegen'. Op basis van naam en geboortedatum kun je de betreffende speler zoeken en alsnog toevoegen aan de wedstrijd. Let hierbij op dat er een speelgerechtigde speler wordt toegevoegd.

Tijdens de warming-up

Rol scheidsrechter

- Ga op het eigen apparaat met internet (mobiel, tablet, laptop etc.) naar dwf.volleybal.nl en log in;
- Controleer of de aanvoerder/coach alle spelers en begeleiding heeft ingevuld op het DWF;
- Controleer de spelers kaarten van alle spelers en begeleiders. Indien alles akkoord is, klik dan op het rondje onder de kolom 'ID akkoord' waar dan een groen vinkje komt te staan;
- Controleer de rugnummers met de daadwerkelijke rugnummers;
- Voer bij 'Officials van deze wedstrijd' de naam van de betreffende scheidsrechter in;
- Nadat de scheidsrechter alles gecontroleerd heeft start de wedstrijd door te kiezen voor 'Resultaat invoeren'.

Let op: daarna kunnen er geen spelers meer toegevoegd worden.

Rol teller

- Stem af met de scheidsrechter of er naast het standaard papieren formulier ook de opstelling moet worden bijgehouden. Hiervoor ligt ook een formulier in de linker kast.

Het kan handig zijn om de opstelling bij te houden indien er met vaste posities wordt gespeeld, zodat wanneer de scheidsrechter vermoedt dat er een opstellingsfout gemaakt wordt, dit gecontroleerd kan worden aan de hand van dit formulier. Daarnaast kan dan gecontroleerd worden of de juiste speler aan service komt.

Tijdens de wedstrijd

Rol teller

- Tijdens de wedstrijd houdt de teller de score bij via een score bord en houdt het wedstrijdformulier bij.

Op het wedstrijdformulier dienen een aantal gegevens genoteerd te worden om na de wedstrijd het DWF juist in te kunnen voeren:

- o De rugnummers van de spelers die gespeeld hebben;
- o De setstanden;
- o De toegekende straffen (bestraffingen als bijvoorbeeld gele en/of rode kaarten);
- o Extra opmerkingen.

Daarnaast houden wij om de wedstrijd in goede banen te leiden ook de wissels bij en eventueel de opstelling.

Direct na de wedstrijd

Rol scheidsrechter

- Vul de gegevens die de teller heeft bijgehouden in het DWF in. Let op: achter iedere speler dient aangegeven te worden of deze is uitgekomen gedurende de wedstrijd. Dit doe je op dezelfde manier als het akkoord geven van de spelers voorafgaand aan de wedstrijd.

Rol aanvoerder en scheidsrechter

- Controleer samen de ingevoerde gegevens (eindstand, uitgekomen spelers en straffen);
- Geef met je betreffende vinkje het akkoord onderaan het resultaat scherm. Let op: de verzonden gegevens kunnen niet meer gecorrigeerd worden.

Rol scheidsrechter

- Verzend het formulier met de gele knop 'verzenden'.

Wanneer op versturen is geklikt, worden alle gegevens direct naar de website en de app doorgestuurd en is de wedstrijd afgelopen. De scheidsrechter is dus verantwoordelijk dat meteen na afloop de gegevens worden ingevuld in het DWF.